**План тестирования** (IEEE 829)

**1) Test Plan Identifier (Идентификатор тест плана)**



Питомник Собаседник. Тест план ПО “Собаседник” v1.0

2023

**2) References (Ссылки)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| **10.04.2023** | **1.0** | **составление тест плана ПО Собаседник** | **Оксана Бакай** |
| **15.04.2023** | **1.0** | **Внесение изменений в пункт Введение** | **Анна** |

**3) Introduction (Введение)**

Наша компания специализируется на функциональном тестировании ПО Собаседник. ПО предназначено для подбора и покупки собак. Будет произведено тестирование UI\UX и функциональное.

**4) Test Items/Объекты тестирования**

1. Галерея собак
2. Форма заказа корма
3. Зоотовары
4. Корзина заказа
5. ЛК
6. Функционал заказа услуг

**5) Software Risk Issues/Проблемы и риски**

1. **Форс мажор**

это обстоятельства непреодолимой силы, которые не зависят от участников договора.

Ситуации, которые считаются форс-мажором по умолчанию:

1. Стихийное бедствие.
2. Эпидемия. Сейчас эпидемия в стране не объявлена, но некоторые регионы, включая Москву, запретили работу компаний из-за эпидемии коронавируса и приравняли РПГ к обстоятельствам непреодолимой силы.
3. Забастовка.
4. Война.
5. Теракт.
6. Диверсия.
7. Запрет перевозок и торговли.
8. Закрытие границ.
9. Другие обстоятельства, которые стороны не контролировали и не могли предвидеть либо преодолеть.
10. **Неверная оценка времени**

Задержка проекта при неверной оценке времени.

1. **Временное отсутствие заказчика**

Задержка проекта при невозможности уточнения информации.

1. **Задержки в исправлении ошибок**

Задержка проекта при обнаружении большого количества ошибок и их исправления

1. **Прекращение финансирования**

Остановка проекта при отсутствии финансирования

**6) Features to be Tested/Функции, которые нужно протестировать**

1. Эквайринг – приоритет высокий
2. Восстановление доступа в ЛК – приоритет высокий
3. Авторизация/аутентификация - приоритет высокий
4. Функционал корзины - приоритет высокий
5. Поиск – приоритет низкий
6. Фильтры - приоритет низкий
7. Страница сравнения нескольких товаров - приоритет низкий
8. Функция заполнения галереи - приоритет низкий
9. ФОБ - приоритет низкий

Планируемое время тестирования 1мес

**7) Features not to be Tested/Функции, которые НЕ нужно тестировать**

1. Работа с БД
2. Рекламная интеграция
3. Локализация

**8) Approach/Подходы**

1. Смоки
2. UI\UX
3. Исследовательское
4. Функциональное
5. Интеграционное

**9) Item Pass/Fail Criteria/Критерии прохождения тестов для объектов тестирования**

Критерии начала

1. Готовность требований
2. Готовность тестовой площадки
3. Готовность ПО

Критерии окончания

1. Время
2. Бюджет
3. Все тест кейсы пройдены
4. Найденные баги исправлены и перепроверены
5. Отчет по тестированию

**10) Suspensions Criteria and Resumption Requirements/Критерии остановки и требования для возобновления тестирования**

**Критерии остановки/возобновления тестирования**

1. Наличие/отсутствие блокеров
2. Отсутствие/порча оборудования и неисправность
3. Изменение ТЗ

**11) Test Deliverables/Результаты тестирования**

1. Кол-во завершенных тестов 99%
2. Метрики
3. Затраченное время
4. Схемы
5. Документации
6. Кол-во заведенных фичей

**12) Remaining Test Tasks/Оставшиеся задачи тестирования**

1. Интеграции
2. Мобильные приложения

**13) Environmental Needs/Требования среды**

|  |  |
| --- | --- |
| **Браузеры:** | **Mozilla Firefox, Chrome, Safari последних версий.** |
| **Операционные системы:** | **Windows 10, MacOS.** |
| **Разрешение экрана:** | **1366х768; 1280х800; 1280х1024; 1680х1050;**  **1920х1080.** |
| **Отображение на дисплеях мобильных устройств с**  **расширением:** | **480х800; 640x960; 768x1280; 1024x768; 1366x768.** |

**14) Staffing and Training Needs/Требования по части кадров и их обучения**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Кол-во** | **Уровень** | **Что тестируем** | **Время/ч** | **Оплата** | **SkillUp** |
| **1** | **Senior** | **Тест-план** | **8** | **2000 руб|ч** | **Курсы ДОП** |
| **4** | **Junior** | **BE\FE** | **50** | **300 руб/ч** | **Консультации с сеньором** |
| **1** | **Junior** | **Написание тест-кейсов** | **5** | **300 руб/ч** | **Консультации с сеньором** |

**15) Responsibilities/Распределение обязанностей**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ФИО** | **Уровень** | **Область тест-я** |
| **Иванов И.И.** | **Senior** | **Mobile iOS** |
| **Петров В.В.** | **Junior** | **FE главная страница** |
| **Сидоров А.В.** | **Junior** | **BE** |
| **Яковлев Я.Я.** | **Junior** | **Эквайринг** |
| **Пономарев А.А.** | **Junior** | **BE** |
| **Ященко П.Р.** | **Junior** | **Написание тест-кейсов** |

**16) Schedule/Расписание**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Задача** | **Время/ч** | **Дата начала** | **Дата окончания** |
| **Составление тест плана** | **4** | **11.04.2023** | **12.04.2023** |
| **Тестирование требований** | **8** | **11.04** | **14.04** |
| **Написание тест кейсов** | **20** | **14.04** | **24.04** |
| **Тестирование FE** | **46** | **14.04** | **05.05** |

**17) Planning Risks and Contingencies/Планирование рисков и непредвиденных обстоятельств**

1. Графики отпусков
2. Больничные
3. Национальные праздники
4. 10% непригодность оборудования

**18) Approvals/Утверждение**

Утверждено:  
ПМ Иванов ИИ 23.06

TL Петров ПП 23.06

Аналитик Сергеев СС 28.07

Заказчик Котичкин КК

Автор Тестплана Команда котиков

**19) Glossary/Глоссарий**

SP - стори поинт, условное время на разработку

BE - бэккенд

API - Application Programming Interface, что значит программный интерфейс приложения. В контексте API слово «приложение» относится к любому ПО с определенной функцией. Интерфейс можно рассматривать как сервисный контракт между двумя приложениями. Этот контракт определяет, как они взаимодействуют друг с другом, используя запросы и ответы. Документация API содержит информацию о том, как разработчики должны структурировать эти запросы и ответы.

UI/UX - UI ― это user interface, пользовательский интерфейс, проще говоря ― оформление сайта: сочетания цветов, шрифты, иконки и кнопки.

UX ― это функционал интерфейса, UI ― его внешний вид.

Тест-кейс - это форма записи проверки, которую проводит тестировщик. По сути, это алгоритм действий, по которому предполагается тестировать уже написанную программу. В нём подробно прописаны шаги, которые нужно сделать для подготовки к тесту, сама проверка и ожидаемый результат.